

Regulament

Pot participa elevii din **clasele III-XII** care **nu** sunt vorbitori nativi sau care nu au frecventat o școală în limba engleză mai mult de doi ani.

Sunt propuse elevilor 5 niveluri de competențe. **Fiecare elev, indiferent de clasă, poate să aleagă nivelul la care consideră că va obține cel mai bun punctaj.**

1. Nivelul Story (testul-poveste), de nivel A1 conform Cadrului European Comun de Referință pentru Limbi (CECRL), se adresează în special claselor III-IV. Testul conține 30 de itemi. **Fiecare răspuns corect valorează 1 punct.** Elevii din clasele III-IV vor primi calificative: EXCELENT (26-30 de puncte), FOARTE BINE (21-25 de puncte) și BINE (16-20 puncte). **Elevii care aleg acest nivel nu vor participa la proba de baraj.**

Testele Joey, Wallaby, Grey Kangaroo și Red Kangaroo sunt compuse din câte 50 de itemi, dintre care se punctează cel mult 40 de itemi, primii la care s-a răspuns corect sau greșit.

2. Nivelul Joey este compus din 50 de itemi de nivel A1-A2 (CECRL). Joey se adresează în special elevilor din clasele V-VI. Cei care aleg acest nivel au **10 puncte din oficiu.**

3. Nivelul Wallaby este compus din 50 de itemi de nivel A2-B1. Se adresează în special elevilor din clasele VII-VIII. Cei care aleg nivelul Wallaby primesc **20 de puncte din oficiu.**

4. Nivelul Grey Kangaroo conține 50 de itemi B1-B2. Grey Kangaroo se adresează în special elevilor din clasele IX-X. Cei care aleg acest nivel au **30 de puncte din oficiu.**

5. Nivelul Red Kangaroo conține 50 de itemi B2-C1. Se adresează în special elevilor din clasele XI-XII. Cei care aleg nivelul Red Kangaroo au **40 de puncte din oficiu.**

Fiecare răspuns corect valorează 1 punct. Se pierd 0,25 puncte pentru fiecare răspuns incorect. Însă, bifând „Sigur”, se obțin 1,25 puncte pentru răspuns corect, dar se pierd 0,75 puncte pentru răspuns greșit.

Toți participanții trebuie să bifeze clasa și nivelul. Dacă elevul nu bifează niciun nivel (Joey, Wallaby, Grey Kangaroo, Red Kangaroo), foaia de concurs va fi corectată cu grila Nivelului Story.

Timpul efectiv (de rezolvare a testului) este de **60 de minute** din momentul primirii subiectelor. Înainte de primirea subiectelor, elevii trebuie să completeze foile de răspuns cu datele personale.

Completarea corectă a foii de concurs face parte din joc. Elevul trebuie să scrie numai cu negru sau albastru închis. Calculatorul poate să nu recunoască cruciulițe, liniuțe, puncte mai mici etc. Foile de răspuns nu trebuie să prezinte pete sau ștersături.

Etapele desfășurării proiectului

Înscrierea elevilor se poate efectua până în data de 16 februarie 2018. Responsabilul de proiect (un părinte sau un profesor) se va ocupa de înscrierea elevilor, de prezentarea și de organizarea proiectului. Acesta va ține legătura cu IDEE și va transmite telefonic, prin e-mail sau online numărul elevilor înscriși pe clase.

Cartea-concurs, foaia de răspuns și analiza personalizată costă **25 de lei**. Se acordă reduceri pentru un grup de cel puțin 10 elevi. Plata va fi efectuată prin mandat poștal sau virament bancar, cu o săptămână înainte de concurs, în contul:

Sigma, Cangurul Engleză, cont nr. RO35PIRB4203700224004000

Piraeus Bank –Victoria, București; CUI RO27669

Pe documentul de plată se vor menționa numele și numărul de telefon ale responsabilului. Atenție! Nu recomandăm transmiterea înscrierilor doar prin documentul de plată, care ar putea să ajungă la noi cu întârziere. Vă rugăm să ne comunicați telefonic sau prin e-mail înscrierile și modalitatea de plată.

**Elevii din clasele III-IV vor primi ca premiu de participare o medalie.
Pentru clasele V-XII, acordăm școlilor 10% participări gratuite din numărul de elevi plătitori.
Astfel, vor putea participa și elevii cu posibilități materiale mai reduse.**

Concursul se va desfășura în data de 03 MARTIE 2018

Responsabilul va distribui supraveghetorilor cărțile-concurs și foile de răspuns. Elevii vor completa pe foile de răspuns numele, clasa și nivelul. Cu ajutorul parolei, elevii vor avea acces pe internet la punctajul lor și la analiza personalizată a răspunsurilor. Responsabilul va expedia foile de răspuns sub formă de colet poștal, în următoarele zile lucrătoare, la adresa:

Editura Sigma, O.P. 83, C.P. 36, București

Supravegherea în clase trebuie să asigure un climat de lucru individual. Participarea onestă este cel mai important câștig! Corectarea răspunsurilor se face computerizat, asigurând analiza imparțială a foilor de răspuns și stabilirea clasamentelor. Grila cu răspunsurile corecte va fi afișată pe site-ul www.cangurul.ro la o săptămână de la data desfășurării concursului. Contestațiile pe grila de răspunsuri se pot face în termen de maximum două săptămâni de la data desfășurării concursului. Listele cu punctajele concurenților vor fi afișate pe site-ul www.cangurul.ro, iar ulterior trimise în școli. Fiecare elev, folosind parola scrisă pe foaia de răspuns, va găsi pe site-ul concursului testul, foaia de răspuns, calculul punctajului, precum și analiza răspunsurilor sale.

Clasamentele de promovare la proba de baraj se fac pe clase, indiferent de nivelul ales (Joey, Wallaby, Grey Kangaroo sau Red Kangaroo). La proba de baraj se vor califica elevii cu cele mai mari punctaje. O comisie de validare a rezultatelor va analiza clasamentele, matricele de răspuns ale elevilor, oglinda clasei și va desemna elevii calificați la proba de baraj*. Numărul de participanți la proba de baraj dintr-un centru de concurs este limitat la 2 pe clasă, cu excepția centrelor supravegheate direct de către reprezentanții IDEE. Elevii pot concura pe nivelul ales la faza de masă sau, la cerere, pe un nivel superior. Cererea trebuie depusă (prin fax sau e-mail) cu cel puțin o săptămână înaintea desfășurării probei. **Participarea la proba de baraj este gratuită.**

Câștigătorii probei de baraj vor fi premiați.

Comisia poate aduce modificări punctuale și bine justificate acestui regulament.

*Dacă participarea la faza de masă nu este numeroasă, selecția elevilor câștigători se poate face fără un test suplimentar (probă de baraj).