

**REGULAMENT**  
**CONCURSUL NAȚIONAL „CANGURUL DE INFORMATICĂ”**  
**Clasele V - VIII**  
**23 mai 2024**

Concursul se regăsește la poziția 28 din *Calendarul concursurilor naționale școlare*,  
fără finanțare M.E., aprobat prin O.M.E. nr. 3469/29.01.2024.


Organizatori:

- Inspectoratul Școlar Județean Bihor
- Institutul pentru Dezvoltarea Evaluării în Educație (IDEE)

Concursul *Cangurul de informatică* testează competențele elevilor în utilizarea tehnologiilor informației și comunicării, precum și elemente de programare, conform curriculumului școlar pentru gimnaziu.


**Sunt propuse elevilor 3 niveluri de competențe.** Fiecare elev poate să aleagă, indiferent de clasă, nivelul la care consideră că va obține cel mai bun punctaj.

Testele sunt compuse din câte **25 de itemi**. Se punctează în ordine descrescătoare (adică 25, 24, 23, ..., 3, 2, 1) cel mult **20 de probleme** la care s-a răspuns, corect sau greșit. Se acordă **10 puncte din oficiu**.

**Atenție!** Se scad **0,6 puncte** pentru fiecare răspuns greșit. La fiecare întrebare la care este bifată căsuța **SIGUR**  se acordă **0,5 puncte în plus** pentru un răspuns **corect**, dar **se scad încă 0,3 puncte** (adică în total **0,9 puncte**), dacă răspunsul este **greșit**.

1. **Nivelul Exploratorii** – se adresează, în special, elevilor din clasa a V-a. Problemele **1-15** valorează câte **2,5 puncte**, iar problemele **16-25** câte **3,5 puncte**. Punctajul maxim este de 80 de puncte.
2. **Nivelul Arhitecții** – se adresează, în special, elevilor din clasa a VI-a. Problemele **1-15** valorează câte **3 puncte**, iar problemele **16-25** câte **4 puncte**. Punctajul maxim este de 90 de puncte.
3. **Nivelul Inovatorii** – se adresează, în special, elevilor din clasele VII–VIII. Problemele **1-15** valorează câte **3,5 puncte**, iar problemele **16-25** câte **4,5 puncte**. Punctajul maxim este de 100 de puncte.

**Punctajul se acordă conform tabelului următor:**

Nivel/Clase	Număr maxim de itemi (din 25)	Puncte pentru fiecare item		Penalizare pentru răspunsurile greșite	Căsuța Sigur 		Puncte din oficiu	Punctaj maxim
		Problemele 1-15	Problemele 16-25		Răspuns corect	Răspuns greșit		
<b>Exploratorii/ cls. a V-a</b>	20	2,5	3,5	-0,6	0,5	-0,3	10	80
<b>Arhitecții/ cls. a VI-a</b>	20	3	4	-0,6	0,5	-0,3	10	90
<b>Inovatorii/ cls. VII-VIII</b>	20	3,5	4,5	-0,6	0,5	-0,3	10	100

**Timpul efectiv (de rezolvare a testului) este de 60 de minute**

**din momentul primirii subiectelor.** Înainte de primirea subiectelor, elevii trebuie să completeze pe foile de răspuns: numele, clasa, parola și școala de proveniență.

**INFORMAȚII ȘI ÎNSCRIERI**

- **Telefon:** 0212434052, 0746238667, 0758044825, 0758044829, 0723313131, 0769482643, 0746238707.
- **E-mail:** [suport@cangurul.ro](mailto:suport@cangurul.ro).
- **Site web:** [www.cangurul.ro](http://www.cangurul.ro); [www.editurasigma.ro](http://www.editurasigma.ro).

## ETAPELE DESFĂȘURĂRII CONCURSULUI NAȚIONAL „CANGURUL DE INFORMATICĂ”

Organizatorul unui centru de testare **Cangurul** se va ocupa de înscrierea elevilor, prezentarea și desfășurarea concursului și va transmite telefonic, online sau prin e-mail numărul de elevi înscriși pe clase. În aceeași școală pot fi mai mulți organizatori ai proiectelor Cangurul.

**Cangurul** propune două variante de susținere a jocurilor-concurs:

- **Offline**, cu materiale tipărite/ multiplicat în școli (centre de testare).

**Înscrierea elevilor: până la data de 13 mai 2024.**  
**Concursul se va desfășura în data de 23 mai 2024.**

Pe foaia de răspuns elevii vor marca o parolă (cele 4 litere din codul de participare trimis organizatorului sau oricare alte patru litere diferite). În termen de două zile lucrătoare de la data concursului, organizatorul va expedia foile de răspuns completate de elevi, prin colet poștal, la adresa:

**Editura Sigma: O.P.83, C.P.36, București.**

- **Online**, pe platforma **www.cangurul.net**.

Profesorul comunică elevilor codul său de organizator (format din cinci cifre), pentru ca aceștia să se poată înscrie la concurs pe **www.editurasigma.ro**. La înscriere, fiecare participant primește codul (de forma 12345-ABCD). Cu ajutorul acestui cod, elevul poate susține concursul pe platforma **www.cangurul.net**.

**Susținerea online va avea loc joi, 23 mai, în intervalul orar 8:00-20:00.**

Părinții pot înscrie elevii individual, urmând instrucțiunile de pe [editurasigma.ro](http://editurasigma.ro).

**Pentru a participa la jocul-concurs, fiecare elev va folosi un cod de participare unic, format din cinci cifre și patru litere (de exemplu: 12345-ABCD). Primele cinci cifre identifică centrul de testare, iar literele indică parola elevului.**

### PREMIERE

- **Elevii participanți vor primi diploma de participare/premiere și analiza testului. Diploma poate fi descărcată direct de pe site, folosind codul de participare.**

**Participarea onestă este cel mai important câștig!**

- **Clasamentul se realizează conform următoarelor scoruri:**

- **Clasa a V-a:** Locul I: cel puțin 70 puncte, Locul II: 60-69,9 p., Locul III: 50-59,9 p., Mențiune: 40-49,9 p.
- **Clasa a VI-a:** Locul I: cel puțin 80 puncte, Locul II: 70-79,9 p., Locul III: 60-69,9 p., Mențiune: 50-59,9 p.
- **Clasele VII-VIII:** Locul I: 90-100 puncte, Locul II: 80-89,9 p., Locul III: 70-79,9 p., Mențiune: 60-69,9 p.

Corectarea se face computerizat, asigurând analiza imparțială a răspunsurilor pentru stabilirea clasamentelor. Grila cu răspunsurile corecte va fi afișată pe site-ul **www.cangurul.ro**. Fiecare elev, **folosind codul de participare**, va găsi în platforma **cangurul.net**: foaia cu răspunsurile date, răspunsurile corecte și calculul punctajului. De asemenea, elevul poate răspunde încă o dată la test, cu feedback imediat.

### Oferta Edu+

La cel puțin 100 de participanți înscriși, organizatorul de concurs va beneficia de adeverință de redactor coordonator al unui număr din revista „EduȘcoală” (publicație cu ISSN) și va fi menționat în caseta tehnică a publicației. De asemenea, poate propune un articol/resursă spre publicare într-un număr al revistei EduȘcoală pe adresa [contact@eduscoala.ro](mailto:contact@eduscoala.ro). Dacă articolul este acceptat, autorul primește adeverință de publicare.

*Organizatorul IDEE poate aduce modificări punctuale și bine justificate acestui regulament.*