

POVEȘTILE CANGURULUI

Clasele a V-a – a XII-a

8 FEBRUARIE 2024

Concursul se regăsește la poziția 39 din *Calendarul Concursurilor Naționale Școlare*, fără finanțare M.E., aprobat prin O.M.E. nr. 3469/29.01.2024.

Organizator: Institutul pentru Dezvoltarea Evaluării în Educație (IDEE)

REGULAMENT

Testele conțin câte 40 de itemi, dintre care se punctează cel mult 30 de itemi, primii la care s-a răspuns corect sau greșit. De asemenea, testele sunt structurate pe 4 niveluri de competențe. **Fiecare elev, indiferent de clasă, poate să aleagă nivelul la care consideră că va obține cel mai bun punctaj.**

- Nivelul Creativii** se adresează, în special, claselor V–VI. La acest nivel, candidatul primește 1 punct pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 70 de puncte.
- Nivelul Cercetașii** se adresează, în special, claselor VII–VIII. La acest nivel, candidatul primește 1,4 puncte pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 80 de puncte.
- Nivelul Cutezătorii** se adresează, în special, claselor IX–X. La acest nivel, candidatul primește 1,8 puncte pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 90 de puncte.
- Nivelul Cugetătorii** se adresează, în special, claselor XI–XII. La acest nivel, candidatul primește 2,2 puncte pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 100 de puncte.

Din punctajul total, obținut pentru răspunsurile corecte, se scad **0,3 puncte** pentru fiecare răspuns greșit. Prin bifarea căsuței **Sigur** de pe foaia de răspuns **Ⓢ**, se obțin în plus **0,8 puncte** dacă răspunsul este corect, dar se pierd încă **0,2 puncte (adică în total 0,5 puncte)** dacă răspunsul este greșit.

NIVEL	Număr maxim de itemi	Punctajul unui item corect rezolvat	Penalizarea unui item cu răspuns greșit	Căsuța Sigur Ⓢ		Puncte din oficiu	Punctajul maxim
				Răspuns corect	Răspuns greșit		
Cugetătorii	30	2,2	−0,3	0,8	−0,2	10	100
Cutezătorii	30	1,8	−0,3	0,8	−0,2	12	90
Cercetașii	30	1,4	−0,3	0,8	−0,2	14	80
Creativii	30	1	−0,3	0,8	−0,2	16	70

Timpul efectiv (de rezolvare a testului) este de 60 de minute din momentul primirii subiectelor.

Pentru a participa la jocul-concurs, fiecare elev va folosi **un cod de participare unic**, format din cinci cifre și patru litere (exemplu: 12345-ABCD). Primele cinci cifre identifică centrul de testare, iar literele indică parola elevului.

INFORMAȚII ȘI ÎNSCRIERI

- **Telefon:** 0212434052, 0746238667, 0758044825, 0758044829, 0723313131, 0769482643, 0746238707;
- **E-mail:** suport@cangurul.ro;
- **Site web:** www.cangurul.ro; www.editurasigma.ro.

ETAPELE DESFĂȘURĂRII CONCURSULUI POVEȘTILE CANGURULUI

Organizatorul unui centru de testare **Cangurul** se va ocupa de înscrierea elevilor, prezentarea și desfășurarea concursului și va transmite telefonic, online sau prin e-mail numărul de elevi înscriși pe clase.

Cangurul propune două variante de susținere a jocurilor-concurs:

- **Offline**, cu materiale tipărite/ multiplicat în școli (centre de testare).

Înscrierea elevilor: până la data de 29 ianuarie 2024.

Concursul se va desfășura în data de 8 februarie 2024.

Pe foaia de răspuns elevii vor marca o parolă, care trebuie memorată (cele 4 litere din codul de participare trimis organizatorului sau oricare alte patru litere).

În termen de două zile lucrătoare de la data concursului, organizatorul va expedia foile de răspuns completate de elevi, prin colet poștal, la adresa:

Editura Sigma: O.P.83, C.P.36, București.

- **Online**, pe platforma **www.cangurul.net**.

Profesorul comunică elevilor codul său de organizator (format din cinci cifre), pentru ca aceștia să se poată înscrie la concurs pe **www.editurasigma.ro**. La înscriere, fiecare participant primește codul (de forma 12345-ABCD). Cu ajutorul acestui cod, elevul poate susține concursul pe platforma **www.cangurul.net**.

Susținerea online va avea loc joi, 8 februarie, în intervalul orar 8:00-20:00.

Părinții pot înscrie elevii individual, urmând instrucțiunile de pe editurasigma.ro.

Grila cu răspunsurile corecte va fi afișată pe site-ul **www.cangurul.ro**. Corectarea se face computerizat, asigurând analiza imparțială a răspunsurilor pentru stabilirea clasamentelor. Fiecare elev, **folosind codul de participare unic**, va găsi pe platforma *cangurul.net*: foaia cu răspunsurile date, răspunsurile corecte, calculul punctajului și va putea răspunde încă o dată la test.

PREMIERE

- **Elevii participanți vor primi diploma de participare/premiere și analiza testului. Diploma poate fi descărcată direct de pe site, folosind codul de participare.**

Participarea onestă este cel mai important câștig!

Premiile se acordă conform următoarelor scoruri:

- ✓ **Clasele V-VI:** Premiul I: cel puțin 60 puncte, Premiul II: 50-59,99 puncte, Premiul III: 40-49,99 puncte.
- ✓ **Clasele VII-VIII:** Premiul I: cel puțin 70 puncte, Premiul II: 60-69,99 puncte, Premiul III: 50-59,99 puncte.
- ✓ **Clasele IX-X:** Premiul I: cel puțin 80 puncte, Premiul II: 70-79,99 puncte, Premiul III: 60-69,99 puncte.
- ✓ **Clasele XI-XII:** Premiul I: 90-100 puncte, Premiul II: 80-89,99 puncte și Premiul III: 70-79,99 puncte.

- **Profesorii organizatori vor primi diplome și adeverințe de participare.**

Oferta Edu+

La cel puțin 100 de participanți înscriși, organizatorul de concurs va beneficia de adeverință de redactor coordonator al unui număr din revista „EduȘcoală” (publicație cu ISSN) și va fi menționat în caseta tehnică a publicației. De asemenea, poate propune un articol/resursă spre publicare într-un număr al revistei EduȘcoală pe adresa contact@eduscoala.ro. Dacă articolul este acceptat, autorul primește adeverință de publicare.

CONCURSUL ÎNTREABĂ ȘI CĂȘTIGĂ!

Trimiteți prin e-mail sau poștă, pentru oricare dintre textele din cartea primită, trei întrebări cu câte 4 variante de răspuns, una singură fiind corectă. Întrebările propuse trebuie să atragă atenția cititorului asupra unor aspecte semnificative din text. Cele mai interesante întrebări vor fi publicate și premiate.

CONCURSUL POVEȘTILE MELE

Participanții la concursul Poveștile Cangurului ne pot trimite o poveste originală. Poveștile propuse vor fi jurizate, iar cele mai reușite vor fi publicate și premiate.

Organizatorul IDEE poate aduce modificări punctuale și bine justificate acestui regulament.