

POVEȘTILE CANGURULUI

Clasa pregătitoare și clasele I – a IV-a

8 FEBRUARIE 2024

Organizator: Institutul pentru Dezvoltarea Evaluării în Educație (IDEE)

REGULAMENT

Poveștile Cangurului reprezintă un joc-concurs care testează cunoștințele, logica, viteza de reacție și creativitatea.

Testele sunt grupate astfel: clasa pregătitoare, clasele I–II și clasele III–IV.

În funcție de abilitățile lor la citire, elevii clasei I pot alege subiectul propus pentru clasa pregătitoare. În acest caz, elevii vor completa răspunsurile pe foaia de la clasa pregătitoare și vor fi încadrați în clasamente la această clasă.

- Pentru **clasa pregătitoare**, testul este sub forma unor puzzle-uri cu **24 de abțibilduri**.
- Pentru **clasele I–II**, testul este alcătuit din **24 de itemi**.
- Pentru **clasele III–IV**, testul este alcătuit din **30 de itemi**.

La clasele I–IV, fiecare item are patru variante de răspuns, una singură fiind corectă. Fiecare item rezolvat corect valorează 1 punct.

Se acordă următoarele premii:

- La **clasa pregătitoare**: *Premiul I* pentru **21-24 puncte**, *Premiul al II-lea* pentru **18-20 puncte**, *Premiul al III-lea* pentru **12-17 puncte**, *Mențiune* pentru **10-11 puncte**.
- La **clasa I**: *Premiul I* pentru **20-24 puncte**, *Premiul al II-lea* pentru **16-19 puncte**, *Premiul al III-lea* pentru **12-15 puncte**, *Mențiune* pentru **10-11 puncte**.
- La **clasa a II-a**: *Premiul I* pentru **22-24 puncte**, *Premiul al II-lea* pentru **19-21 puncte**, *Premiul al III-lea* pentru **15-18 puncte**, *Mențiune* pentru **12-14 puncte**.
- La **clasa a III-a**: *Premiul I* pentru **26-30 puncte**, *Premiul al II-lea* pentru **22-25 puncte**, *Premiul al III-lea* pentru **17-21 puncte**, *Mențiune* pentru **14-16 puncte**.
- La **clasa a IV-a**: *Premiul I* pentru **28-30 puncte**, *Premiul al II-lea* pentru **24-27 puncte**, *Premiul al III-lea* pentru **19-23 puncte**, *Mențiune* pentru **16-18 puncte**.

Timpul efectiv (de rezolvare a testului) este de 60 de minute din momentul primirii subiectelor.

Pentru a participa la concurs, fiecare elev va folosi **un cod de participare unic**, format din cinci cifre și patru litere (exemplu: 12345-ABCD). Primele cinci cifre identifică centrul de testare, iar literele indică parola elevului.

INFORMAȚII ȘI ÎNSCRIERI

- **Telefon:** 0212434052, 0746238667, 0758044825, 0758044829, 0723313131, 0769482643, 0746238707;
- **E-mail:** suport@cangurul.ro;
- **Site web:** www.cangurul.ro; www.editurasigma.ro.

ETAPELE DESFĂȘURĂRII CONCURSULUI POVEȘTILE CANGURULUI

Organizatorul unui centru de testare **Cangurul** se va ocupa de înscrierea elevilor, prezentarea și desfășurarea concursului și va transmite telefonic, online sau prin e-mail numărul de elevi înscriși pe clase.

Cangurul propune două variante de susținere a jocurilor-concurs:

➤ **Offline**, cu materiale tipărite/ multiplicat în școli (centre de testare).

Înscrierea elevilor: până la data de 29 ianuarie 2024.
Concursul se va desfășura în data de 8 februarie 2024.

Pe foaia de răspuns elevii vor marca o parolă, care trebuie memorată (cele 4 litere din codul de participare trimis organizatorului sau oricare alte patru litere).

În termen de două zile lucrătoare de la data concursului, organizatorul va expedia foile de răspuns completate de elevi, prin colet poștal, la adresa:

Editura Sigma: O.P.83, C.P.36, București.

➤ **Online**, pe platforma **www.cangurul.net**.

Profesorul comunică elevilor codul său de organizator (format din cinci cifre), pentru ca aceștia să se poată înscrie la concurs pe **www.editurasigma.ro**. La înscriere, fiecare participant primește codul (de forma 12345-ABCD). Cu ajutorul acestui cod, elevul poate susține concursul pe platforma **www.cangurul.net**.

Susținerea online va avea loc de joi, 8 februarie, ora 12:00, până luni, 12 februarie, ora 20:00.

Părinții pot înscrie elevii individual, urmând instrucțiunile de pe editurasigma.ro.

Grila cu răspunsurile corecte va fi afișată pe site-ul **www.cangurul.ro**. Corectarea se face computerizat, asigurând analiza imparțială a răspunsurilor pentru stabilirea clasamentelor. Fiecare elev, **folosind codul de participare unic**, va găsi pe platforma **cangurul.net** foaia cu răspunsurile date, răspunsurile corecte, calculul punctajului și va putea răspunde încă o dată la test.

PREMIERE

➤ **Elevii participanți vor primi diploma de participare/premiere și analiza testului. Diploma poate fi descărcată direct de pe site, folosind codul de participare.**

Participarea onestă este cel mai important câștig!

➤ **Profesorii organizatori vor primi diplome și adeverințe de participare.**

Oferta Edu+

La cel puțin 100 de participanți înscriși, organizatorul de concurs va beneficia de adeverință de redactor coordonator al unui număr din revista „EduȘcoală” (publicație cu ISSN) și va fi menționat în caseta tehnică a publicației. De asemenea, poate propune un articol/resursă spre publicare într-un număr al revistei EduȘcoală pe adresa contact@eduscoala.ro. Dacă articolul este acceptat, autorul primește adeverință de publicare.

CONCURSUL ÎNTREABĂ ȘI CĂȘTIGĂ!

Trimiteți prin e-mail sau poștă, pentru oricare dintre textele din cartea primită, trei întrebări cu câte 4 variante de răspuns, una singură fiind corectă. Întrebările propuse trebuie să atragă atenția cititorului asupra unor aspecte semnificative din text. Cele mai interesante întrebări vor fi publicate și premiate.

CONCURSUL POVEȘTILE MELE

Participanții la concursul Poveștile Cangurului ne pot trimite o poveste originală. Poveștile propuse vor fi jurizate, iar cele mai reușite vor fi publicate și premiate.

Organizatorul IDEE poate aduce modificări punctuale și bine justificate acestui regulament.