

POVEȘTILE CANGURULUI

Clasa pregătitoare și clasele I-IV

26 FEBRUARIE 2026

Organizator: **Institutul pentru Dezvoltarea Evaluării în Educație (IDEE)**

REGULAMENT

Poveștile Cangurului reprezintă un joc-concurs care vizează înțelegerea textului scris și a imaginilor, logica, viteza de reacție și creativitatea.

• Clasa pregătitoare

Elevii din clasa pregătitoare vor primi un test sub forma unor puzzle-uri cu 24 de abțibilduri. Pentru fiecare element bine poziționat se primește un punct.

• Pentru clasele I și a II-a

Participanții din clasele I și a II-a vor primi câte un test alcătuit din 24 de itemi, cu câte patru variante de răspuns, una singură fiind corectă. Fiecare item rezolvat corect valorează un punct.

• Pentru clasele III-IV

Participanții din clasele a III-a și a IV-a vor primi un test alcătuit din 30 de itemi, cu câte patru variante de răspuns, una singură fiind corectă. Fiecare item rezolvat corect valorează un punct.

Timpul de rezolvare este de 60 de minute din momentul primirii subiectelor.

*Pentru a participa la concurs, fiecare elev va folosi un cod de participare unic, format din cinci cifre și patru litere (exemplu: 12345-ABCD).
Primele cinci cifre identifică centrul de testare, iar literele indică parola elevului.*

INFORMAȚII ȘI ÎNSCRIERI

- **Telefoane:** 021.243.40.52, 0746.23.86.67, 0786.35.52.15, 0758.04.48.29, 0758.04.48.25, 0723.31.31.31, 0769.48.26.43.
- **E-mail:** suport@cangurul.ro
- **Site web:** www.cangurul.ro; www.editurasigma.ro

ETAPELE DESFĂȘURĂRII JOCULUI-CONCURS POVEȘTILE CANGURULUI

Organizatorul unui centru de testare **Cangurul** se va ocupa de prezentarea jocului-concurs, de înscrierea elevilor și desfășurarea concursului. Organizatorul poate preciza numele profesorilor care au contribuit la buna desfășurare a concursului și care trebuie să primească ulterior adeverințe pentru această activitate. **Organizatorii vor transmite telefonic, prin e-mail sau direct pe platforma cangurul.ro numărul de elevi înscriși pe clase. În aceeași școală pot exista mai mulți organizatori ai proiectelor Cangurul.**

Cangurul propune două variante de susținere a jocurilor-concurs:

➤ **Offline** (cu materiale multiplicat în școală sau tipărite) în centre de concurs/ școli.

Înscrierea elevilor: până la data de 12 februarie 2026.

Concursul se va desfășura în data de 26 februarie 2026.

Pe foaia de răspuns, elevii vor marca o parolă (cele 4 litere din codul de participare sau oricare alte patru litere distincte). Parola trebuie memorată pentru accesarea rezultatelor. În termen de două zile lucrătoare de la data concursului, organizatorul va expedia prin poștă foile de răspuns completate de elevi, la adresa:

Editura Sigma: O.P. 30, C.P. 68, București.

➤ **Online**, pe platforma **www.cangurul.net**.

La înscriere, fiecare participant primește un cod de forma 12345-ABCD, cu ajutorul căruia poate susține concursul pe platforma **www.cangurul.net**.

Susținerea online va avea loc de joi, 26 februarie, ora 12:00, până marți, 3 martie, ora 20:00.

Părinții îi pot înscrie pe elevi individual, urmând instrucțiunile de pe editurasigma.ro.

Corectarea răspunsurilor se va face computerizat, asigurând astfel analiza imparțială a foilor de răspuns și stabilirea clasamentelor. Grila cu răspunsurile corecte va fi afișată pe site-ul **www.cangurul.ro**. Fiecare elev, **folosind codul de participare** (cel pe care l-a marcat pe foaia de răspuns sau cel pe care l-a primit online), va găsi în platforma **cangurul.net**: răspunsurile pe care le-a dat, analiza răspunsurilor sale, calculul punctajului obținut și răspunsurile corecte.

PREMIERE

Diploma de premiu poate fi descărcată direct de pe site, folosind codul de participare.

Participarea onestă este cel mai important câștig!

Premiile se acordă conform următoarelor scoruri:

• **Clasa pregătitoare:** *Premiul I*, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 22 puncte, *Premiul al II-lea*, pentru 18-21 puncte, *Premiul al III-lea*, pentru 12-17 puncte.

• **Clasele I-II:** *Premiul I*, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 22 puncte, *Premiul al II-lea*, pentru 19-21 puncte, *Premiul al III-lea*, pentru 16-18 puncte.

• **Clasa a III-a:** *Premiul I*, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 27 puncte, *Premiul al II-lea*, pentru 23-26 puncte, *Premiul al III-lea*, pentru 18-22 puncte.

• **Clasa a IV-a:** *Premiul I*, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 28 puncte, *Premiul al II-lea*, pentru 25-27 puncte, *Premiul al III-lea*, pentru 20-24 puncte.

• Profesorii-organizatori vor primi diplome și adeverințe de participare.

• Pachetul Edu+

La cel puțin 100 de participanți înscriși, organizatorul de concurs poate propune un articol/resursă spre publicare într-un număr al revistei EduȘcoală (publicație cu ISSN) pe adresa contact@eduscoala.ro. Dacă articolul este acceptat spre publicare, autorul primește adeverința de publicare.

CONCURSUL ÎNTREABĂ ȘI CÂȘTIGĂ!

Trimiteți prin e-mail sau poștă, pentru oricare dintre textele din cartea primită, trei întrebări cu câte 4 variante de răspuns, una singură fiind corectă. Întrebările propuse trebuie să atragă atenția cititorului asupra unor aspecte semnificative din text. Cele mai interesante întrebări vor fi publicate și premiate.

CONCURSUL POVEȘTILE MELE

Participanții la concursul Poveștile Cangurului ne pot trimite o poveste originală. Poveștile propuse vor fi jurizate, iar cele mai reușite vor fi publicate în secțiunea de blog a site-ului **cangurul.ro** și premiate.

Organizatorul IDEE poate aduce modificări punctuale și bine justificate acestui regulament.