

POVEȘTILE CANGURULUI

Clasele V-XII

26 FEBRUARIE 2026

Organizator: **Institutul pentru Dezvoltarea Evaluării în Educație (IDEE)**

REGULAMENT

Testele conțin câte 40 de itemi, dintre care se punctează cel mult 30 de itemi, primii la care s-a răspuns corect sau greșit. De asemenea, testele sunt structurate pe **4 niveluri** de competențe. **Fiecare elev, indiferent de clasă, poate să aleagă nivelul la care consideră că va obține cel mai bun punctaj.**

1. Nivelul Creativii se adresează, în special, claselor V–VI. La acest nivel, candidatul primește 1 punct pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 70 de puncte.

2. Nivelul Cercetașii se adresează, în special, claselor VII–VIII. La acest nivel, candidatul primește 1,4 puncte pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 80 de puncte.

3. Nivelul Cutezătorii se adresează, în special, claselor IX–X. La acest nivel, candidatul primește 1,8 puncte pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 90 de puncte.

4. Nivelul Cugetătorii se adresează, în special, claselor XI–XII. La acest nivel, candidatul primește 2,2 puncte pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 100 de puncte.

Din punctajul total, obținut pentru răspunsurile corecte, se scad 0,3 puncte pentru fiecare răspuns greșit. Prin bifarea căsuței Sigur de pe foaia de răspuns **Ⓢ**, se obțin în plus 0,8 puncte dacă răspunsul este corect, dar se pierd încă 0,2 puncte (adică în total 0,5 puncte) dacă răspunsul este greșit.

Nivel	Număr maxim de itemi	Punctajul unui item corect rezolvat	Penalizarea unui item cu răspuns greșit	Căsuța Sigur Ⓢ		Puncte din oficiu	Punctajul maxim
				răspuns corect	răspuns greșit		
Cugetătorii	30	2,2	–0,3	0,8	–0,2	10	100
Cutezătorii	30	1,8	–0,3	0,8	–0,2	12	90
Cercetașii	30	1,4	–0,3	0,8	–0,2	14	80
Creativii	30	1	–0,3	0,8	–0,2	16	70

Timpul de rezolvare este de 60 de minute din momentul primirii subiectelor.

Pentru a participa la concurs, fiecare elev va folosi un cod de participare unic, format din cinci cifre și patru litere (exemplu: 12345-ABCD). Primele cinci cifre identifică centrul de testare, iar literele indică parola elevului.

INFORMAȚII ȘI ÎNSCRIERI

- **Telefoane:** 021.243.40.52, 0746.23.86.67, 0786.35.52.15, 0758.04.48.29, 0758.04.48.25, 0723.31.31.31, 0769.48.26.43.
- **E-mail:** suport@cangurul.ro
- **Site web:** www.cangurul.ro; www.editurasigma.ro

ETAPELE DESFĂȘURĂRII JOCULUI-CONCURS POVEȘTILE CANGURULUI

Organizatorul unui centru de testare **Cangurul** se va ocupa de prezentarea jocului-concurs, de înscrierea elevilor și desfășurarea concursului. Organizatorul poate preciza numele profesorilor care au contribuit la buna desfășurare a concursului și care trebuie să primească ulterior adeverințe pentru această activitate. **Organizatorii vor transmite telefonic, prin e-mail sau direct pe platforma cangurul.ro numărul de elevi înscriși pe clase. În aceeași școală pot exista mai mulți organizatori ai proiectelor Cangurul.**

Cangurul propune două variante de susținere a jocurilor-concurs:

➤ **Offline** (cu materiale multiplicare în școală sau tipărite) în centre de concurs/ școli.

Înscrierea elevilor: până la data de 12 februarie 2026.

Concursul se va desfășura în data de 26 februarie 2026.

Pe foaia de răspuns, elevii vor marca o parolă (cele 4 litere din codul de participare sau oricare alte patru litere distincte). Parola trebuie memorată pentru accesarea rezultatelor. În termen de două zile lucrătoare de la data concursului, organizatorul va expedia prin poștă foile de răspuns completate de elevi, la adresa:

Editura Sigma: O.P. 30, C.P. 68, București.

➤ **Online**, pe platforma **www.cangurul.net**.

La înscriere, fiecare participant primește un cod de forma 12345-ABCD, cu ajutorul căruia poate susține concursul pe platforma **www.cangurul.net**.

Susținerea online va avea loc joi, 26 februarie, sau marți, 3 martie, în intervalul orar 8:00 - 20:00.

Părinții îi pot înscrie pe elevi individual, urmând instrucțiunile de pe editurasigma.ro.

Corectarea răspunsurilor se va face computerizat, asigurând astfel analiza imparțială a foilor de răspuns și stabilirea clasamentelor. Grila cu răspunsurile corecte va fi afișată pe site-ul **www.cangurul.ro**. Fiecare elev, **folosind codul de participare** (cel pe care l-a marcat pe foaia de răspuns sau cel pe care l-a primit online), va găsi în platforma **cangurul.net**: răspunsurile pe care le-a dat, analiza răspunsurilor sale, calculul punctajului obținut și răspunsurile corecte.

PREMIERE

Diploma de premiu poate fi descărcată direct de pe site, folosind codul de participare.

Participarea onestă este cel mai important câștig!

Premiile se acordă conform următoarelor scoruri:

- **Clasele V-VI:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 60 puncte, Premiul al II-lea, pentru 50-59,99 puncte, Premiul al III-lea, pentru 40-49,99 puncte.
- **Clasele VII-VIII:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 70 puncte, Premiul al II-lea, pentru 60-69,99 puncte, Premiul al III-lea, pentru 50-59,99 puncte.
- **Clasele IX-X:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 80 puncte, Premiul al II-lea, pentru 70-79,99 puncte, Premiul al III-lea, pentru 60-69,99 puncte.
- **Clasele XI-XII:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 90 puncte, Premiul al II-lea, pentru 80-89,99 puncte, Premiul al III-lea, pentru 70-79,99 puncte.

- Profesorii-organizatori vor primi diplome și adeverințe de participare.
- Pachetul Edu+

La cel puțin 100 de participanți înscriși, organizatorul de concurs poate propune un articol/resursă spre publicare într-un număr al revistei EduȘcoală (publicație cu ISSN) pe adresa contact@eduscoala.ro. Dacă articolul este acceptat spre publicare, autorul primește adeverință de publicare.

CONCURSUL ÎNTREABĂ ȘI CÂȘTIGĂ!

Trimiteți prin e-mail sau poștă, pentru oricare dintre textele din cartea primită, trei întrebări cu câte 4 variante de răspuns, una singură fiind corectă. Întrebările propuse trebuie să atragă atenția cititorului asupra unor aspecte semnificative din text. Cele mai interesante întrebări vor fi publicate și premiate.

CONCURSUL POVEȘTILE MELE

Participanții la concursul Poveștile Cangurului ne pot trimite o poveste originală. Poveștile propuse vor fi jurizate, iar cele mai reușite vor fi publicate în secțiunea de blog a site-ului **cangurul.ro** și premiate.

Organizatorul IDEE poate aduce modificări punctuale și bine justificate acestui regulament.